

SIENA

4

SASSUOLO

0

GIUDIZIO **○○○**

PRIMO TEMPO 2-0

MARCATORI Calaiò al 1' e al 34' p.t.; Reginaldo al 6', Mastronunzio al 34' s.t.

SIENA (4-2-4) Coppola s.v.; Vitiello 6 (dal 22' s.t. Cacciatore s.v.), Rossetti 6, Terzi 6, Del Grosso 6; Vergassola 7, Bolzoni 7; Brienza 7, Caputo 7, Calaiò 8 (dal 24' s.t. Mastronunzio 7), Reginaldo 7 (dal 24' s.t. Kamata s.v.). PANCHINA Farelli, Ficagna, Carobbio, Sestu. ALLENATORE Conte 7.

SASSUOLO (4-3-2-1) Pomini 7; Consolini 5, Rea 5 (dal 43' p.t. Girelli 5), Bianco 5, Bocchetti 5; Pecorini 5, Magnanelli 5, Riccio 5; Candido 6, Quadrini 5 (dal 22' s.t. Albanese s.v.); Catellani 5 (dall'11' s.t. Barbuti 6). PANCHINA Bressan, Benedetti, Vaccari, Vignali. ALLENATORE Gregucci 6.

ARBITRO Nasca di Bari 6,5.

GUARDALINEE Giallatini 6 - Manna 6.

ESPULSI Girelli (S) al 20' s.t. per gioco scorretto.

AMMONITI Reginaldo (S) per gioco scorretto.

NOTE paganti 926, incasso di 4.449 euro; abbonati 6.186, quota di 39.482 euro. Tiri in porta 8-2 (con una traversa). Tiri fuori 4-3. In fuorigioco 4-2. Angoli 6-2. Recuperi: p.t. 0', s.t. 1'.



Emanuele Calaiò (a destra), 29 anni, festeggiato da Del Grosso dopo il primo gol LAPRESSE

La spinta di Calaiò Siena avvicina la A

Una doppietta, poi Reginaldo e Mastronunzio Sassuolo travolto: ora il terzo posto è a 8 punti

DAL NOSTRO INVIATO
GUGLIELMO LONHI

© R. PRODIZIONE RISERVATA

SIENA **🔴** Meno di un'ora per capire: dalla fine dell'anticipo di mezzogiorno al gol di Calaiò dopo 20 secondi. Meno di un'ora per capire che ormai è fatta, che 8 punti sulla terza sono un capitale che sarebbe da sciagurati dilapidare. Il Siena ha fretta di tornare in A, anche se l'ex juventino Conte non ha paura di riaprire una ferita mai chiusa e ricorda che «da giocatore ho perso uno scudetto con 9 punti di vantaggio». Era quello di Perugia, del diluvio, di Collina.

Macchina da gol Al di là dei naturali eccessi di prudenza, è ovvio che il 4-0 rifilato al povero Sassuolo può essere la svolta del campionato, un altro dei titoli di coda, il secondo in ordine di apparizione dopo quello dell'Atalanta. E' stato tutto facile, quasi una passeggiata perché la partita si è sbloccata in tempi brevissimi, perché l'avversario era in piena emergenza e poi è rimasto in dieci, perché comunque ogni cosa ha funzionato a

dovere. Il 4-2-4 ha partorito una gioiosa macchina da gol, ora la più forte dopo aver scollinato quota 50, che non ha punti deboli, che gira attorno alla forza, all'altruismo (suo l'assist del 3-0), al senso della posizione di Calaiò, prezioso esempio di centravanti moderno e completo. Che punta sul sacrificio dei due mediani, sul movimento degli esterni che non devono dare punti di riferimento. Anche al netto dei molti guai degli avversari, il Siena ha dato un'impressionante dimostrazione di forza e personalità. Per avere la conferma di quanto la squadra giochi a memoria, rivedete il primo gol: cross di Reginaldo da sinistra, tocco al volo di Brienza dalla parte opposta, testa di Calaiò. Oppure il se-

condo, per capire la qualità dei singoli: lancio di Vergassola, Calaiò controllo di destro e tira di sinistro. Poi c'è spazio per Reginaldo e per Mastronunzio, tornato a colpire dopo due mesi.

Decimato Se ti mancano 12 giocatori (poi 13 con Rea, uscito per guai muscolari), se devi partire con due Primavera al debutto in B (Candido e Pecorini) e cinque in panchina, significa che la situazione è ai limiti del sostenibile. Gregucci pensa positivo («Almeno questo 4-0 è servito per fare esperienza»), ma non può ignorare che la classifica è allarmante. Sulla partita dei suoi, c'è poco da dire: difesa instabile e schiacciata a lungo dai 4 attaccanti del Siena, centrocampisti senza idee, la mono-punta Catellani che gira a vuoto. Bene Pomini, autore di tre paratone. Nota di merito al giovane Barbuti che firma un probabile gol fantasma: colpisce la traversa, ma la palla sembra superare la linea di porta. Il resto è da dimenticare, compreso l'incredibile vittoria dell'andata.



IL MIGLIORE
CALAIÒ' (Siena)
VOTO 8

Segna due gol e regala un assist: gli riesce tutto facile, segnare e impostare, gran partita