

Mastronunzio c'è, il Siena quasi

L'attaccante va subito a segno, ma nel finale il **Pescara** con Sansovini agguanta un giusto pareggio

DAL NOSTRO INVIATO
NICOLA BERARDINO

© RIPRODUZIONE RISERVATA

PESCARA **🔴** Sfugge nel finale la vittoria al Siena, ma il pari premia la grinta del Pescara. Finisce 1-1 con gol d'autore: di rapina quello di Mastronunzio, d'artista quello di Sansovini. Il rammarico dei toscani per il colpo mancato deve portare però anche autocritica: al momento non c'è ancora la giusta benzina nelle gambe. Si vede però la personalità per reggere un ruolo da protagonista in campionato. **L'organico e la mano di Conte sono una garanzia in attesa di carburare. Il Pescara non tradisce gli undici mila dell'Adriatico nel giorno del ritorno in B dopo tre stagioni.** La squadra di Di Francesco aspetta rinforzi e Brienza è la grande idea per il salto di qualità, ma già da adesso mostra il temperamento giusto.

La chiave Moduli quasi speculari. Ma il Siena sgancia costantemente gli esterni Troianiello e Reginaldo. La vocazione offensiva dei toscani non trova continuità nella prima mezz'ora. In-

cide il pressing a metà campo del Pescara, sempre pronto a ringhiare negli spazi brevi. Il vantaggio di Mastronunzio (41', colpo di testa su punizione di Carobbio deviata da Mengoni) sparglia gli equilibri, ma non schianta il Pescara. Che si rialza col gioco anche se nella ripresa paga il gran dispendio



IL MIGLIORE
VERRATTI (Pescara)
VOTO 7

Entra e scuote il Pescara. Ha 17 anni e un futuro da grandi orizzonti. Gioca da leader, a testa alta. Protagonista annunciato del campionato

di energie della prima parte. Dopo due sostituzioni legate a infortuni, Di Francesco cala la carta Verratti. Il diciassettenne talentino, già nel mirino dei grandi, guida il Pescara al pari. Al 35' la punizione di Gessa viene smistata proprio da Verratti per Sansovini che con una girata di sinistro fulmina Coppola.

Siena in ritardo La squadra di Conte tenta di colpire già al primo affondo: all'8', a lato il colpo di testa di Calaiò. La manovra spesso parte dai centrali difensivi. Nella linea mediana Bolzoni e Carobbio sono molto pratici. Troianiello e soprattutto Reginaldo non sfrecciano. Nella ripresa Conte fa entrare Sestu per ravvivare il gioco. Ma il Siena tira poco in rete. Anche se Calaiò (prima del pari) e Larrondo alla fine potrebbero graffiare.

Pescara da corsa Cuore e muscoli nel Pescara sin dai primi minuti. Due pali in 22 minuti; all'8' con una schiacciata di Mengoni, al 22' con un sinistro dalla distanza di Sansovini. Pesa l'infortunio di Petterini (guai muscolari) che esce dopo 38 minuti da attento guardiano su Troianiello. Il gol di Mastronunzio smaschera gravi distrazioni difensive su una punizione dai 40 metri. Ma il Pescara non si smonta. Sfiora subito il pari con una capocciata di Maniero. Il pareggio di Sansovini non appaga gli abruzzesi, che in pieno recupero provano a prendersi i tre punti con Gessa.



Salvatore Mastronunzio, 30 anni, subito in gol con il Siena LAPRESSE

PESCARA

1

SIENA

1

GIUDIZIO **🔴🔴🔴**

PRIMO TEMPO 0-1

MARCATORI Mastronunzio (S) al 41' p.t.; Sansovini (P) al 35' s.t.

PESCARA (4-4-1-1) Pinna 6; Zanon 6, Olivi 6, Mengoni 6, Petterini 6 (dal 38' p.t. Mazzotta 6); Gessa 6, Cascione 6, Nicco 6,5, Dettori 6 (dal 27' s.t. Verratti 7); Maniero 5,5 (dal 15' s.t. Inglese 6); Sansovini 6,5. **PANCHINA** Bartoletti, Sembroni, Del Prete, Zappacosta. **ALLENATORE** Di Francesco 6,5.

SIENA (4-4-2) Coppola 6; Vitiello 6,5, Rossetini 6, Terzi 6, Rossi 5,5; Troianiello 6, Bolzoni 6,5, Carobbio 6,5, Reginaldo 5,5 (dal 16' s.t. Sestu 6); Calaiò 6 (dal 37' s.t. Larrondo s.v.); Mastronunzio 6,5 (dal 32' s.t. Marro-ne s.v.). **PANCHINA** Iacobucci, Odi-be, Danti, Immobile. **ALLENATORE** Conte 6.

ARBITRO Tozzi di Ostia 6.

GUARDALINEE De Pinto 6-Vuoto 6. **ESPULSI** nessuno.

AMMONITI Calaiò (S), Mengoni (P), Maniero (P), Olivi (P) e Rossi (S) per gioco scorretto; Verratti (P) per comportamento non regolamentare.

NOTE paganti 8.454, incasso di 96.960 euro; abbonati 2.299, quota di 14.841 euro. Tiri in porta 6 (con 2 pali)-2. Tiri fuori 4-3. In fuorigioco 1-3. Angoli 5-0. Recupero: p.t. 3, s.t. 4.